

**PENGARUH EDUGAME (*Spin Wheel*) TERHADAP
KETERAMPILAN PERTOLONGAN PERTAMA
KERACUNAN MAKANAN PADA SISWA
SMPN 1 UMBULSARI**

SKRIPSI



Oleh:

Febrina Puri Deswita Sari

NIM. 22102252

**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS dr. SOEBANDI
JEMBER
2026**

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul Pengaruh Edugame (*Spin Wheel*) Terhadap Keterampilan
Pertolongan Pertama Keracunan Makanan SMPN 1 Umbulsari telah di uji dan
disahkan oleh Dekan Fakultas Ilmu

Kesehatan pada:

Nama : Febrina Puri Deswita Sari

NIM : 22102252

Hari, Tanggal : Kamis, 16 Juli 2026

Program Studi : Ilmu Keperawatan

Tim penguji
Ketua penguji



Yunita Wahyu Wulansari, S.Kep., Ns., M.Kep.
NIDN. 0702068906

Penguji II



Eky Madyaning Nastiti, S.Kep., Ns., M.Kep.
NIDN. 0720059104

Penguji III



Guruh Wirasakti, S.Kep., Ns., M.Kep.
NIDN. 0705058706

Mengesahkan,
Dekan fakultas ilmu Kesehatan
Universitas dr. Soebandi Jember



Ai Nur Zannah, S.ST., M. Keb
NIDN. 0719128902

Abstrak:

Latar belakang: Keracunan makanan merupakan suatu kondisi atau penyakit yang diakibatkan karena mengkonsumsi makanan atau minuman yang terkontaminasi bakteri, toksin, parasit, virus, dan juga bahan kimia lainnya. Penanganan awal yang tidak tepat dapat memperburuk kondisi korban. Namun, keterampilan pertolongan pertama keracunan makanan pada siswa masih rendah karena pembelajaran yang diberikan cenderung bersifat konvensional dan kurang melibatkan partisipasi aktif. Oleh karena itu, diperlukan metode pembelajaran yang interaktif, seperti Edugame (*Spin Wheel*), untuk meningkatkan keterampilan siswa dalam melakukan pertolongan pertama pada kasus keracunan makanan. **Tujuan Penelitian:** Mengetahui pengaruh Edgame (*Spin Wheel*) terhadap keterampilan pertolongan pertama keracunan makanan di SMPN 1 Umbulsari. **Metode :** Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif yaitu dengan desain *pra-eksperimental model one group pre test-post test*, yang melibatkan satu kelompok responden tanpa kelompok kontrol. Populasi penelitian melibatkan siswa siswi kelas 8 dengan sampel sebanyak 59 responden yang dipilih menggunakan teknik random sampling. Instrumen penelitian menggunakan lembar observasi keterampilan pertolongan pertama keracunan makanan berdasarkan prosedur tahapan pertolongan pertama dalam buku International First Aid, Resuscitation, And Education Guidelines. Analisis data menggunakan uji Wilcoxon Signed Rank Test. **Hasil:** Nilai rata-rata keterampilan sebelum intervensi sebesar 27,54 meningkat menjadi 95,34 setelah intervensi. Hasil uji Wilcoxon menunjukkan nilai $p = 0,001$ ($p < 0,05$), yang berarti terdapat perbedaan keterampilan yang signifikan antara sebelum dan sesudah intervensi. **Kesimpulan:** Edugame (*Spin Wheel*) berpengaruh dalam meningkatkan keterampilan pertolongan pertama keracunan makanan pada siswa siswi kelas 8 SMPN 1 Umbulsari dan efektif digunakan sebagai metode pembelajaran aktif dalam pelatihan pertolongan pertama keracunan makanan di lingkungan sekolah.

Kata kunci: Edugame *Spin Wheel*, Keterampilan, Pertolongan Pertama Keracunan Makanan, Siswa Siswi, Pembelajaran Aktif.