

**MEDIA *BOARD GAME* TERHADAP TINGKAT
PENGETAHUAN REMAJA PUTRI TENTANG
PEMERIKSAAN PAYUDARA SENDIRI
(SADARI)**

SKRIPSI



Oleh:

Vaneshyta Septarania Sari

NIM 22102169

**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS dr. SOEBANDI
JEMBER**

2026

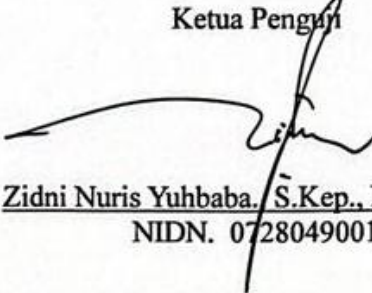
LEMBAR PENGESAHAN

Pengesahan Skripsi yang berjudul “Media *Board Game* Terhadap Tingkat Pengetahuan Remaja Putri Tentang Pemeriksaan Payudara Sendiri (SADARI)” telah diuji dan disahkan oleh Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan pada:

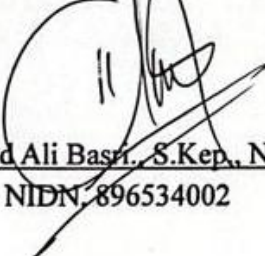
Nama : Vaneshyta Septarania Sari
NIM : 22102169
Hari/Tanggal : Jum’at/ 27 Februari 2026
Program Studi : Ilmu Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas dr. Soebandi

Tim Penguji


Ketua Penguji


Zidni Nuris Yuhbaba, S.Kep., Ns., M.Kep
NIDN. 0728049001

Penguji II,


Achmad Ali Basri, S.Kep., Ns., M.Kep
NIDN. 896534002

Penguji III,


Kustin, S.KM., MM., M.Kes
NIDN. 0701118403

Mengesahkan

Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan,

Universitas dr. Soebandi


Ai-Nur Zannah, S.ST., M.Keb
NIDN. 0719128902

Media Board Game Terhadap Tingkat Pengetahuan Remaja Putri Tentang Pemeriksaan Payudara Sendiri (SADARI)

*Board Game Media on the Knowledge Level of Adolescent Girls Regarding Breast Self-
Examination (BSE)*

¹Vaneshyta Septarania Sari, ²Kustin, S.KM., MM

¹Mahasiswa Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas dr. Soebandi

²Dosen Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas dr. Soebandi

*Koresponden Penulis: vaneshytasepta@gmail.com

Received: Accepted: Published:

Abstrak

Latar Belakang: Banyak remaja perempuan belum tahu cara yang benar untuk melakukan pemeriksaan payudara sendiri (SADARI). Padahal, SADARI sangat penting untuk mendeteksi perubahan pada payudara sejak dini. Oleh karena itu, sangat penting bagi para remaja putri untuk mendapatkan edukasi kesehatan dalam bentuk yang menarik dan mudah dipahami misalnya melalui *board game* SADARI.

Tujuan: Tujuan penelitian ini yakni menganalisis perbedaan pengetahuan remaja putri tentang pemeriksaan payudara sendiri (SADARI) sebelum dan sesudah diberikan edukasi menggunakan media *Board Game* SADARI.

Metode: Untuk penelitian ini, dipilih desain pretest-posttest satu kelompok dengan pendekatan kuasi-eksperimental. Penelitian ini melibatkan sampel remaja perempuan yang dipilih melalui metode probability sampling. Variabel yang diteliti yaitu tingkat pengetahuan remaja putri mengenai pemeriksaan payudara sendiri (SADARI) yang diukur dengan kuesioner sebelum dan sesudah sesi edukasi yang disampaikan melalui *board game* SADARI. Untuk melihat perbedaan tingkat pengetahuan sebelum dan setelah intervensi, data dianalisis dengan menggunakan metode bivariat dan univariat, dengan uji Wilcoxon, dengan tingkat signifikansi $p < 0,05$.

Hasil: Pengetahuan pretest pada siswi sebelum diberikan edukasi melalui *board game* SADARI sebagian besar dikategorikan cukup. Setelah diberikan edukasi (posttest), tingkat pengetahuan responden meningkat dan sebagian besar dikategorikan sebagai baik. Hasil uji statistik menunjukkan bahwa nilai p sebesar $0,000 < 0,05$ terdapat perbedaan yang signifikan dalam tingkat pengetahuan sebelum dan sesudah edukasi yang menggunakan *board game* SADARI.

Diskusi: Dengan menggunakan *board game* SADARI, yaitu edukasi kepada remaja putri mengenai pemeriksaan payudara sendiri (SADARI), dianggap efektif.

Kata Kunci: Board Game SADARI, Edukasi Kesehatan, Pengetahuan, Remaja Putri, SADARI.