

**IMPLEMENTASI TERAPI BERMAIN *PUZZLE* TERHADAP TINGKAT
KECEMASAN PADA ANAK DENGAN PRE OPERASI DI RS
BHAYANGKARA BONDOWOSO**

KARYA ILMIAH AKHIR



Oleh :

Lilis Setiyowati, S.Kep

NIM : 25101223

**PROGRAM STUDI PROFESI NERS
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS dr. SOEBANDI
JEMBER**

2026

ABSTRAK

IMPLEMENTASI TERAPI BERMAIN *PUZZLE* TERADAP TINGKAT KECEMASAN PADA ANAK DENGAN PRE OPERASI DI RS BHAYANGKARA BONDOWOSO

Lilis Setiyowati*

Program Studi Profesi Ners, Fakultas Ilmu Kesehatan, Universitas dr. Soebandi Jember, email

info@uds.ac.id

*Korespondensi Penulis : liliswati70@gmail.com

Received:

Accepted:

Published:

Abstrak: operasi merupakan tindakan medis menggunakan prosedur invasive, operasi sangat beresiko dan keadaan pasien saat operasi akan lemah. Kelemahan pada anak usia prasekolah yaitu memiliki imunitas yang lebih rendah dari orang dewasa sehingga menyebabkan anak rentan terkena infeksi, jatuh dan cidera sehingga anak harus menjalani perawatan di rumah sakit. Kecemasan akan menyebabkan anak menjadi tidak kooperatif dan sulit diajak bekerjasama dengan petugas kesehatan. Jumlah operasi mayor di Indonesia sangat tinggi sebanyak 75% dari semua kasus bedah. Untuk mengurangi kecemasan dapat diberikan terapi bermain. Salah satu jenis permainan yang efektif untuk anak usia prasekolah yaitu terapi bermain *puzzle*. *Puzzle* merupakan permainan yang membutuhkan ketenangan, dan konsentrasi, dapat mengalihkan perhatian anak sehingga pikirannya tidak terlalu fokus terhadap tindakan perawatan. **Tujuan:** Mengetahui hasil implementasi penerapan terapi bermain *puzzle* pada anak pra sekolah (3-6 tahun) yang mengalami kecemasan akibat pre operasi. **Metode:** penelitian ini merupakan deskriptif dengan desain penelitian studi kasus meliputi proses keperawatan. **Hasil:** Setelah dilakukan terapi bermain *puzzle* didapatkan hasil bahwa terapi bermain *puzzle* dapat menurunkan kecemasan pada anak pre operasi. Saat pengkajian kepada dua klien didapatkan kecemasan sedang, setelah kedua klien diberikan terapi bermain *puzzle*, kecemasan pada kedua klien tidak ada atau teratasi. **Kesimpulan:** Terapi bermain *puzzle* efektif diberikan pada anak pre operasi untuk mengatasi kecemasan. **Saran:** Terapi bermain *puzzle* diberikan kepada anak yang akan melakukan operasi untuk mengatasi kecemasan

Kata kunci: Anak, Pre Operasi, kecemasan, *puzzle*

LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI TERAPI BERMAIN *PUZZLE* TERADAP TINGKAT KECEMASAN PADA ANAK DENGAN PRE OPERASI DI RS BHAYANGKARA BONDOWOSO

KARYA ILMIAH AKHIR NERS

Disusun Oleh:

Lilis Setiyowati, S.Kep

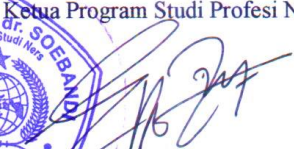
NIM. 25101223

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dalam ujian sidang karya ilmiah akhir ners pada tanggal .. Bulan .. Tahun 2026 dan telah diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk meraih gelar Ners pada Program Studi Profesi Ners Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas dr. Soebandi Jember.

DEWAN PENGUJI

Penguji 1 Lailil Fatkuriyah, S.Kep., Ns., MSN.
NIP: 198811032020012186
Penguji 2 Citra Febrianti, S.Kep., Ns.,
NIT. 6442230609023
Penguji 3 Firdha Novitasari, S.Kep., Ns., MM., M.Kep.
NIP: 198611032013032028

()
()
()

Ketua Program Studi Profesi Ners,

Bina Eliza Astutik, S. Kep., Ns., M. Kep
NIP:19870220 201601 2 102