PENERAPAN TERAPI BERMAIN *BOARD GAMES* DALAM MENURUNKAN KECEMASAN HOSPITALISASI PADA ANAK PRA SEKOLAH DI RUANG DAHLIA RSD BALUNG

KARYA ILMIAH AKHIR

Oleh:

Krismanda Dinasty Maharani Kennys Putri

NIM. 25101013

PROGRAM STUDI PROFESI NERS

FAKULTAS ILMU KESEHATAN

UNIVERSITAS dr. SOEBANDI

JEMBER

2026

LEMBAR PENGESAHAN

PENERAPAN TERAPI BERMAIN *BOARD GAMES* DALAM MENURUNKAN KECEMASAN HOSPITALISASI PADA ANAK PRA SEKOLAH DI RUANG DAHLIA RSD BALUNG

KARYA ILMIA AKHIR NERS

Disusun Oleh
Krismanda Dinasty Maharani Kennys Putri
NIM. 25101013

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dalam ujian sidang karya ilmiah akhir ners pada tanggal 30 Bulan Juli Tahun 2026 dan telah di terima sebagai bagian persyaratan yang di perlukan untuk meraih gelar Ners pada Program Studi Profesi Ners Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas dr. Soebandi Jember

DEWAN PENGUJI

Penguji 1 : (Ainul Hidayati, S.Kep.,Ns.,M.KM) ( )
NIDN. 0431128105

Penguji 2 : (Titin Susilowati, S.kep.Ns) ( )
NIK. 198008062008012027

Penguji 3 : (Umi Sukowati, S.Kep.,Ns.,M.Kep.,Sp.Mat) ( )
NIDK. 008894401019

Ketua Program Studi Profesi Ners,

(Emi Eliya Astutik S.Kep., Ns.,M.Kep)
NIDN. 0720028703

ABSTRAK

PENERAPAN TERAPI BERMAIN *BOARD GAMES* DALAM MENURUNKAN KECEMASAN HOSPITALISASI PADA ANAK PRA SEKOLAH DI RUANG DAHLIA RSD BALUNG

Krismanda Dinasty Maharani Kennys P.[1], Umi Sukowati[2,]

Program Studi Profesi Ners, Fakultas Ilmu Kesehatan, Universitas dr. Soebandi Jember
E-mail : info@uds.ac.id
**korespondensi penulis*: *kennysrain@gmail.com*

Latar Belakang: Hospitalisasi pada anak usia prasekolah sering menimbulkan kecemasan akibat lingkungan rumah sakit yang asing, prosedur medis, dan keterpisahan dari keluarga. Kecemasan yang tidak ditangani dapat menghambat proses penyembuhan. Salah satu intervensi non farmakologis yang dapat diberikan adalah terapi bermain *board games*. Tujuan: Menganalisis penerapan terapi bermain board games dalam menurunkan kecemasan hospitalisasi pada anak usia prasekolah di Ruang Dahlia RSD Balung. Metode: Studi kasus ini mengguakakn design deskriptif pada dua anak usia prasekolah yang mengalami kecemasan hospitalisasi di Ruang Dahlia RSD Balung. Pemilihan subjek dilakukan secara purposive sampling. Intervensi berupa terapi bermain board games menggunakan permainan ular tangga diberikan selama 3 hari dengan durasi 15 menit per hari. Tingkat kecemasan diukur menggunakan *Spence Children's Anxiety Scale* (SCAS) sebelum dan sesudah intervensi. Hasil: Hasil studi kasus menunjukkan adanya penurunan tingkat kecemasan pada kedua responden. Pada An.E skor kecemasan menurun dari 41 menjadi 14, sedangkan pada An.K menurun dari 40 menjadi 18. Penurunan skor menunjukkan perubahan kategori kecemasan dari berat menjadi tidak ada kecemasan atau kecemasan ringan. Selama intervensi, anak tampak lebih tenang, kooperatif, dan mampu beradaptasi dengan lingkungan rumah sakit. Kesimpulan: Terapi bermain *board games* efektif menurunkan kecemasan hospitalisasi pada anak usia prasekolah dan dapat digunakan sebagai intervensi keperawatan nonfarmakologis dalam pelayanan keperawatan anak.

Kata kunci: *board games*, hospitalisasi, kecemasan, anak prasekolah, terapi bermain